



# Norddeutscher ADAC-Kart-Cup

Tel. 04104 / 960331 Fax 04104 / 960332

<http://www.nakc.de>

NAKC c/o Rüdiger Luth, Buchenweg 2, 21521 Dassendorf

## Bulletin 6

### Kontrollmethode der Kupplungseingreifdrehzahl für Bambini, KF 3; KF 2, IAME X30 und IAME X30 Junioren

Die Kontrolle der Kupplungseingreifdrehzahl für das Bewegen des Karts vor Erreichen der vorgeschriebenen Drehzahl kann zu jeder Zeit während der gesamten Veranstaltung durchgeführt werden.

#### Vorgeschriebene Kupplungseingreifdrehzahl

- |                     |   |
|---------------------|---|
| ▪ Bambini           | 4 500 1/min                                     |
| ▪ KF 3              | 3 000 1/ min - (5000 1/min (direkter Eingriff)) |
| ▪ KF 2              | 3 000 1/ min - (5000 1/min (direkter Eingriff)) |
| ▪ IAME X30          | 4.000 1/min                                     |
| ▪ IAME X30 Junioren | 4.000 1/min                                     |

Falls der Test vor dem Start zum Zeittraining oder Rennen durchgeführt wird, muss der Reifenluftdruck dem entsprechen, welcher für den Fahrer vorgesehen ist und darf nach diesem Test nicht mehr verändert werden. Sollte der Test nach dem Zeittraining, Heat oder Rennen durchgeführt werden, sind keinerlei Änderungen am Kart, gleich welcher Art auch immer, erlaubt.

**Der Fahrer muss den Anweisungen des Technischen Kommissars Folge leisten.**

#### Die Prüfprozedere erfolgt wie nachstehend beschrieben:

1. Der Motor muss von dem im Kart sitzenden Fahrer, ausgerüstet mit der vorgeschriebenen Sicherheitsausrüstung von diesem gestartet und am Laufen gehalten werden.
2. Der Technische Kommissar klemmt das Kabel des Drehzahlmessers an das Zündkabel, um die Motordrehzahl ablesen zu können.
3. Das Bremspedal muss sich während dem Prüfprozedere in freier Position befinden und muss während des Tests ohne jeglichen Druck in dieser Position bleiben.
4. Mit leicht ansteigendem Druck übt der Technische Kommissar mit seiner Hand Druck auf das Gaspedal aus, um den Motor zu beschleunigen. Dabei muss der Technische Kommissar jederzeit die Möglichkeit haben, die Drehzahl ablesen zu können.
5. **Die Kupplung muss greifen, bevor der Motors die oben angegebene Drehzahl erreicht hat und muss bewirken, dass sich das Kart mit Fahrer vorwärts bewegt.**
6. Für den Fall, dass die Eingreifdrehzahl überschritten wird, erfolgt unmittelbar nach dem ersten Test ein zweiter Test der Eingreifdrehzahl. Für den Fall, dass auch der zweite Test negativ ausfällt, erfolgt Meldung an den Rennleiter.

